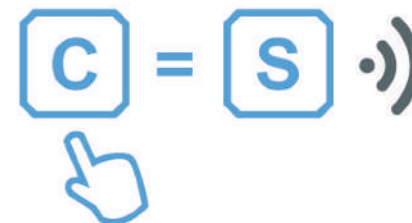




LE SON DES LETTRES #15

FUSIONNE les blocs de glace C et Ç avec les blocs de feu, puis COMPLÈTE les mots avec les bonnes syllabes.



Le bloc C est un bloc caméléon qui change de son. Il fait le son [s] quand il est devant I, Y et E (avec ou sans accent). Et pour avoir ce son devant A, O, U, on utilise un Ç comme dans le mot "garçon".

	ÉPI <input type="text"/>
	HÉLI <input type="text"/>

	<input type="text"/> TRON
	GLA <input type="text"/> GE

LES VIDÉOS DE LA CHASSE AUX SONS

Retrouvez toutes les vidéos phonologie de la chasse aux sons en cliquant sur les liens :

- >> [les 6 blocs voyelles A E I Y O U](#)
- >> [les blocs consonnes M R L](#)
- >> [les blocs voyelles E avec accent É È Ê](#)
- >> [les blocs consonnes P T F](#)
- >> [le gros bloc voyelle OU](#)
- >> [les blocs consonnes S N J](#)
- >> [le gros bloc voyelle OI](#)
- >> [les blocs consonnes B V D](#)
- >> [les blocs consonnes C K QU](#)
- >> [les blocs consonnes H et CH](#)
- >> [les blocs consonnes G et GU](#)
- >> [le bloc consonne Z](#)
- >> [le gros bloc consonne PH](#)
- >> [le gros bloc voyelle ET final](#)
- >> [le gros bloc consonne GN](#)
- >> [le bloc consonne « caméléon » C = S](#)
- >> [le bloc consonne « caméléon » G = J](#)
- >> [le bloc consonne « caméléon » S = Z](#)

LE SON DES LETTRES #15
FUSIONNE les blocs de glace C et C avec les blocs de feu, puis COMPLETE les mots avec les bonnes syllabes.
C = S :)
Le bloc C est un bloc caméléon qui change.

LE SON DES LETTRES #2
RETROUVE les sons voyelles de chaque mot et INSCRIS les lettres correspondantes (É, È, Ê ou I) dans les blocs vides.

LE SON DES LETTRES #7
RETROUVE les sons d'attaque consonnes et INSCRIS la lettre correspondante (B, V ou D) dans le bloc vide.

	ÉPI	
	HÉLI	

	D		
	B	B	
	K	P	
	CH	VR	
	H	L	C
	CL		
	Z	BR	
	BR	S	
	FL	CH	
	O	P	N

	UNE
	AGUE
	RAGON
	IBERON
	OUCHON



Ce document by [Thomas Doué](#) est mise à disposition selon les termes de la [Licence Creative Commons Attribution - Pas de Modification 4.0 International](#).

Crédits images : freepik / macrovector / brgfx / colorfuelstudio