



LE SON DES LETTRES #10

FUSIONNE les blocs de glace G et GU avec les blocs de feu, puis COMPLÈTE les mots avec les bonnes syllabes.



G A ✦

GU I ✦

G O ✦



GU E ✦

G U ✦

GU É ✦

Le bloc **G** est un bloc caméléon qui change de son. Pour garder le son [g] devant les lettres **I**, **Y** et **E** (avec ou sans accent), on utilise le gros bloc **GU**.

	FRI <input type="text"/>
	<input type="text"/> DE

	BA <input type="text"/>
	<input type="text"/> TEAU

LES VIDÉOS DE LA CHASSE AUX SONS

Retrouvez toutes les vidéos phonologie de la chasse aux sons en cliquant sur les liens :

- >> [les 6 blocs voyelles A E I Y O U](#)
- >> [les blocs consonnes M R L](#)
- >> [les blocs voyelles E avec accent É È Ê](#)
- >> [les blocs consonnes P T F](#)
- >> [le gros bloc voyelle OU](#)
- >> [les blocs consonnes S N J](#)
- >> [le gros bloc voyelle OI](#)
- >> [les blocs consonnes B V D](#)
- >> [les blocs consonnes C K QU](#)
- >> [les blocs consonnes H et CH](#)
- >> [les blocs consonnes G et GU](#)
- >> [le bloc consonne Z](#)
- >> [le gros bloc consonne PH](#)
- >> [le gros bloc voyelle ET final](#)
- >> [le gros bloc consonne GN](#)
- >> [le bloc consonne « caméléon » C = S](#)
- >> [le bloc consonne « caméléon » G = J](#)
- >> [le bloc consonne « caméléon » S = Z](#)

LE SON DES LETTRES #15
FUSIONNE les blocs de glace C et C avec les blocs de feu, puis COMPLETE les mots avec les bonnes syllabes.
C = S :)
C = Z :)
Le bloc C est un bloc caméléon qui change.

LE SON DES LETTRES #2
RETROUVE les sons voyelles de chaque mot et INSCRIS les lettres correspondantes (E, É, È ou I) dans les blocs vides.

LE SON DES LETTRES #7
RETROUVE les sons d'attaque consonnes et INSCRIS la lettre correspondante (B, V ou D) dans le bloc vide.

ÉPI	
HÉLI	

D	CL
B B	Z BR
K P	BR S
CH VR	FL CH
H L C	P N

UNE
AGUE
RAGON
IBERON
OUCHON



Ce document by [Thomas Doué](#) est mise à disposition selon les termes de la [Licence Creative Commons Attribution - Pas de Modification 4.0 International](#).

Crédits images : freepik / macrovector / brgfx / colorfuelstudio